

Назва дисципліни		Інноваційне підприємництво в індустрії програмного забезпечення			
Рівень вищої освіти		другий (магістерський) рівень			
Назва спеціальності		121 – Інженерія програмного забезпечення			
Назва спеціалізації					
Форма навчання		денна			
Кафедра, що забезпечує		Системне програмне забезпечення			
курс	1	семестр	2	Викладач	В.В. Любченко
А	Мета і задачі дисципліни				
	<p>Мета дисципліни: забезпечення студентів набором теоретичних концепцій і практичних інструментів для розуміння, як основані на ІТ інноваційні ідеї і рішення можуть потенційно бути перетворені на економічну, соціальну і/або іншу форму цінності та як ідентифікувати, в яких галузях буде попит на них.</p> <p>Задачі дисципліни: Після завершення курсу студент повинен</p> <ul style="list-style-type: none"> – демонструвати розуміння різних етапів і аспектів трьох вимірів підприємницького процесу (творчість, інновації, підприємництво), чим вони відрізняються і як вони переплітаються між собою в ІТ-індустрії; – розуміти, як і чому вплив трьох основних аспектів підприємницького процесу стимулює розвиток підприємницької компетентності як для індивідуального підприємця в ІТ, так і для підприємницької ІТ-команди; – демонструвати глибоке розуміння і навички для ініціювання процесу розробки ціннісної пропозиції ІТ (товару, продукту, послуги, досвіду або їх поєднання) шляхом розробки бізнес-моделі; – бути в змозі оцінити потенціал і можливості нового ІТ-підприємства з особливим акцентом на те, як визначити і використовувати різні моделі фінансування підприємств, і яку роль підприємницьке судження і підприємницька ідентичність відіграють в процесах прийняття рішень. 				
В	Тематика дисципліни				
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Підприємницькі можливості 2. Проектування ціннісної пропозиції 3. Генерація бізнес-моделі 4. Маркетинг 5. Питання інтелектуальної власності 6. Стартап і ріст фінансів 7. Управління людьми 				
С	Стиль та методика навчання				
Організаційно-методичні форми вивчення	Лекційні заняття, практичні заняття				
Форми контролю	Модульні контрольні роботи, індивідуальні завдання, усний залік				

D	Компетентності
	<p>СК6. Здатність оцінювати конкурентоспроможність програмного продукту, створювати команду для розробки програмного забезпечення та бізнес-план майбутньої компанії</p> <p>СК14. Здатність застосовувати методи керування економічними, людськими та технічними ресурсами в процесі розробки програмного забезпечення</p>
E	Основні результати навчання
	<p>РН26. Вміти проводити обстеження потреб споживачів і визначати підприємницькі можливості</p> <p>РН27. Знати особливості охорони авторських прав у сфері програмного забезпечення</p> <p>РН28. Вміти проектувати ціннісну пропозицію, знаходити стратегію блакитних океанів, проектувати бізнес-модель стартапу, скласти маркетинговий план та планувати вихід на ринок, вміти розрахувати основні показники діяльності ІТ-компанії. Знати основні принципи прийняття рішень про інвестування. Вміти оперативно реагувати на зміни на ринку програмного забезпечення</p>