

<b>Назва дисципліни</b>		ФОРМАЛЬНІ МЕТОДИ РОЗРОБКИ ТА СУПРОВОДУ ПРОГРАМНИХ СИСТЕМ			
<b>Рівень вищої освіти</b>		другий (магістерський) рівень			
<b>Назва спеціальності</b>		121 Інженерія програмного забезпечення			
<b>Назва спеціалізації</b>					
<b>Форма навчання</b>		денна			
<b>Кафедра, що забезпечує</b>		Системне програмне забезпечення			
<b>курс</b>	<b>5</b>	<b>семестр</b>	<b>10</b>	<b>Викладач</b>	<b>Блажко О.А.</b>
<b>А</b>	<b>Мета і задачі дисципліни</b>				
	<p><b>Мета дисципліни:</b> надбання студентами знань з теоретичних основ проектування програмного забезпечення на основі формалізації специфікацій всіх процесів програмної інженерії та верифікацій коректності цих процесів.</p> <p><b>Задачі дисципліни:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– вивчити формальні методи в технологічному процесі розробки програмних систем;</li> <li>– вивчити методи формалізації предметної області на основі дескрипційної логіки та методи генерації програмного коду на основі OWL-онтологій;</li> <li>– вивчити методи автоматного програмування.</li> <li>– сформуванати навички у автоматичному синтезі структури реляційної бази даних на основі семантичних моделей UML, мови обмежень цілісності OCL, на основі семантичних мереж та онтологій моделей OWL;</li> <li>– сформуванати навички обробки напіструктурованих даних декларативними мовами програмування;</li> <li>– сформуванати навички програмування на функціональних мовах.</li> </ul>				
<b>В</b>	<b>Тематика дисципліни</b>				
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Формальні методи програмної інженерії у технологічному процесі</li> <li>2. Декларативне програмування</li> <li>3. Дескрипційна логіка у семантичних мережах та онтологіях</li> <li>4. Автоматне програмування та формальна верифікація</li> <li>5. Функціональне програмування</li> </ol>				
<b>С</b>	<b>Стиль та методика навчання</b>				
<b>Організаційно-методичні форми вивчення</b>	Лекційні заняття, лабораторні заняття, залік.				
<b>Форми контролю</b>	Модульні контрольні роботи, індивідуальні завдання, усний екзамен				
<b>Д</b>	<b>Компетентності</b>				
	<p>СК13. Здатність використовувати математичні методи для аналізу різних фаз життєвого циклу програмного забезпечення</p> <p>СК15. Здатність використовувати стандартні інструментальні засоби проектування та тестування програмного забезпечення, а також сучасних мов програмування.</p>				
<b>Е</b>	<b>Основні результати навчання</b>				
	<p>PH24. Вміти використовувати CASE-засоби при проектуванні складних систем, у тому числі CASE-засоби інженерії знань</p> <p>PH26. Знати основні моделі подання знань, методи набуття знань та методи їх обробки;</p> <p>PH42. Знати функціональні мови програмування.</p> <p>PH43. знати методи автоматного програмування.</p>				