

ДИСЦИПЛІНИ ДЛЯ ВІЛЬНОГО ВИБОРУ СТУДЕНТАМИ у 2017/18 навчальному році, 2 курс

Інститут (факультет): **Комп'ютерних систем.**

Спеціальність: **113 Прикладна механіка.**

Освітні програми (спеціалізації): **Математичне забезпечення комп'ютерних систем.**

Моделювання фізичних процесів комп'ютерних ігор.

Рівень вищої освіти: **перший (бакалаврський).**

Група: **АВ-161.**

Навчальний рік, у якому вивчаються дисципліни: **2018/19.**

Курс, на якому вивчаються дисципліни: **3.**

Кількість дисциплін для вивчання у осінньому семестрі: **1.**

- 1) Дисципліна вибирається з переліку:
 - Теорія паралельних процесів;
 - Інтерфейси та протоколи передачі даних;
 - Програмування мобільних додатків;
 - Машинно-орієнтовані мови програмування;
 - Функційний аналіз;
 - Теорія інформації та цифрова обробка сигналів.

Кількість дисциплін для вивчання у весняному семестрі: **1.**

- 1) Дисципліна вибирається з переліку:
 - Низькорівневе системне програмування;
 - Комп'ютерні системи штучного інтелекту;
 - Основи мехатроніки;
 - Моделювання аналогових компонентів комп'ютерних систем;
 - Комп'ютерна візуалізація;
 - Випадкові процеси.